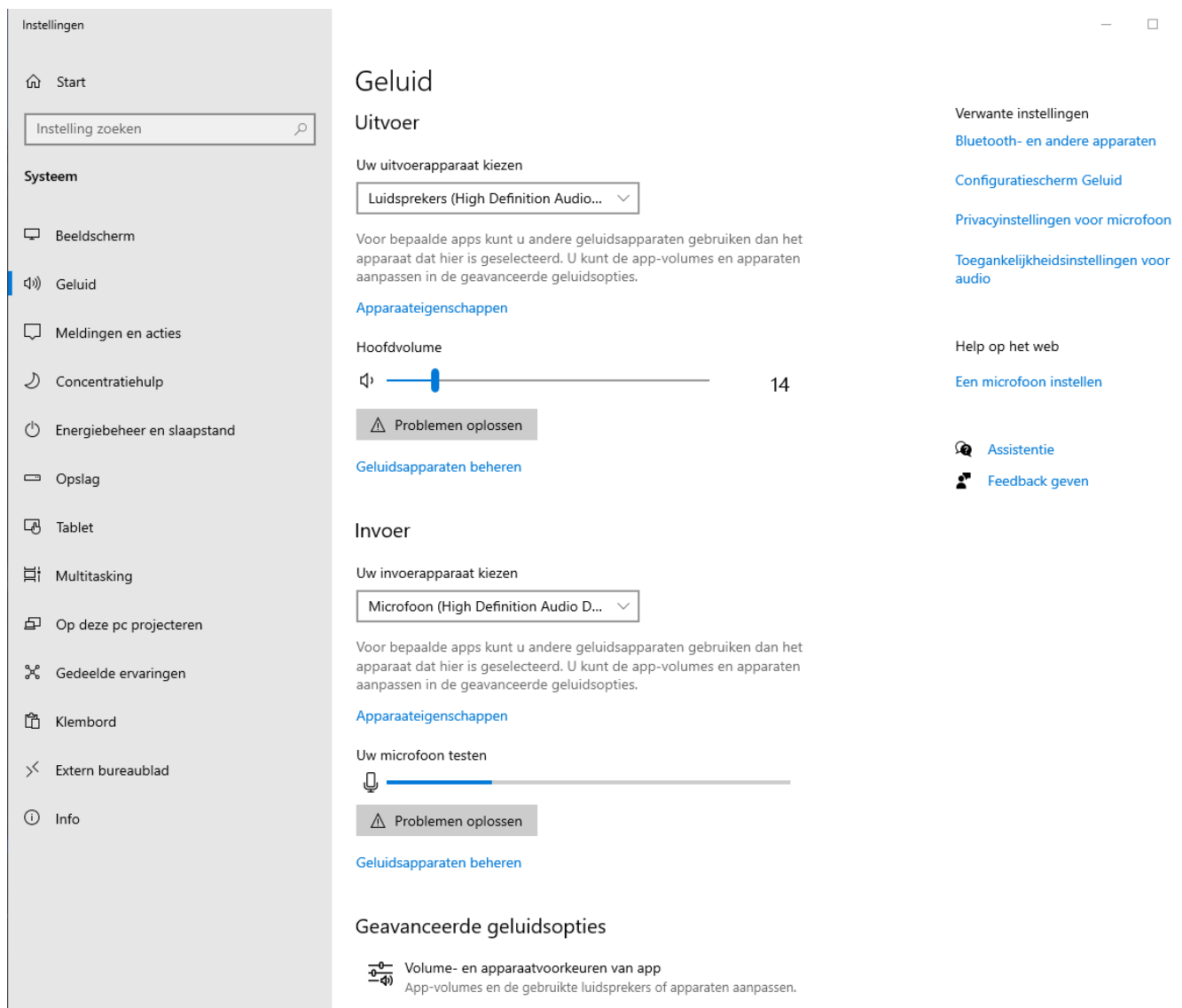


Cursus monteren deel 7/2: Werken met audio

In deel 7/1 begonnen we met de opzet naar het bewerken van het audio signaal voor de video. Wie even een uurtje videotjes bekijkt op YouTube kan al snel de conclusie trekken dat de audio lang niet altijd de aandacht krijgt, die het verdient. Dat is jammer, want een slechte geluidskwaliteit zorgt er doorgaans voor dat het vervelend is om naar de video te kijken. Voor de een is deze materie gesneden koek en voor de ander is het altijd een verrassing wat de handelingen zijn om te komen tot.

Het eerste waar je op moet letten is behandeld in deel 7/1, het tweede punt waar je op moet letten is dat de microfoon goed is afgesteld. De niveauregelaar van de microfoon zit vaak in het montagepakket verweven, maar het kan ook zijn dat je dit moet doen bij de 'Instellingen' van Windows.



The screenshot shows the Windows Settings application with the 'Geluid' (Sound) settings page open. The left sidebar contains the 'Instellingen' menu with 'Geluid' selected. The main content area is divided into three sections: 'Uitvoer' (Output), 'Invoer' (Input), and 'Geavanceerde geluidsopties' (Advanced sound options). In the 'Uitvoer' section, the output device is set to 'Luidsprekers (High Definition Audio...)'. Below this is a volume slider set to 14, and a 'Problemen oplossen' button. In the 'Invoer' section, the input device is set to 'Microfoon (High Definition Audio D...)'. Below this is a microphone test slider and another 'Problemen oplossen' button. The 'Geavanceerde geluidsopties' section has a sub-section for 'Volume- en apparaatvoorkeuren van app' with a description: 'App-volumes en de gebruikte luidsprekers of apparaten aanpassen.' On the right side of the settings page, there are links for 'Verwante instellingen' (Bluetooth- en andere apparaten, Configuratiescherm Geluid, Privacyinstellingen voor microfoon, Toegankelijkheidsinstellingen voor audio), 'Help op het web', 'Een microfoon instellen', 'Assistentie', and 'Feedback geven'.

Je opent deze instellingen door met de rechtermuisknop op het luidsprekertje op de taakbalk te klikken en te kiezen voor 'Geluidsinstellingen openen' je komt dan in bovenstaand scherm. Door te kiezen voor de 'Geavanceerde geluidsopties' komen we in de volgende schermen. Selecteer daar de juiste microfoon en klikt op 'Eigenschappen'. Onder het tabblad 'Niveau' kan het geluidsniveau van de microfoon worden ingesteld. Zorg er altijd voor dat het geluid nooit uitslaat in de rode leds van de mixer. In dat geval komt het geluid boven de 0 dB uit en wordt het vervormd.

🏠 Volume- en apparaatvoorkeuren van app

Pas het hoofdvolume aan om alle geluiden te wijzigen. U kunt het volume voor specifieke apps en systeemgeluiden aanpassen als percentage van het hoofdvolume.

Hoofdvolume
🔊  14


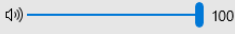


Uitvoer

Luidsprekers (High... ▾)

Invoer

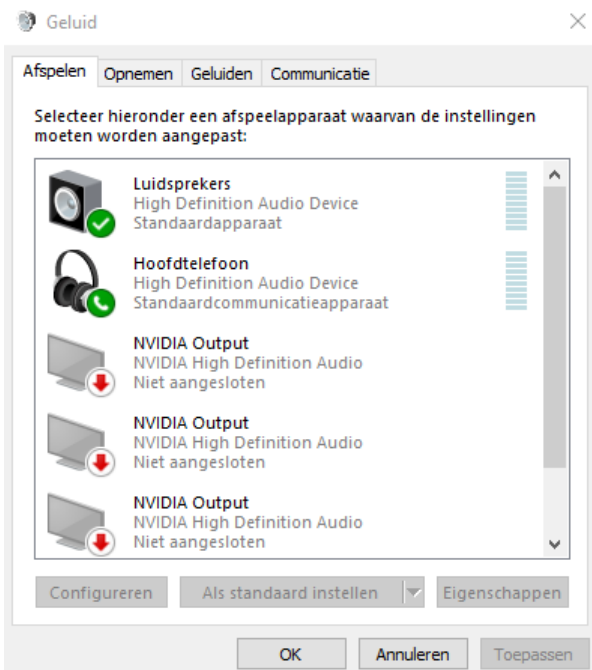
Microfoon (High De... ▾)

App
Volume

App	Volume	Uitvoer	Invoer
 Systeemgeluiden	 100	Standaardinstelling ▾	Standaardinstelling ▾
 Logitech SetPoint Event Manager (UNICODE)	 100	Standaardinstelling ▾	Standaardinstelling ▾

Standaardinstellingen zoals aanbevolen door Microsoft herstellen.






[Opnieuw instellen](#)



Geluid [X]

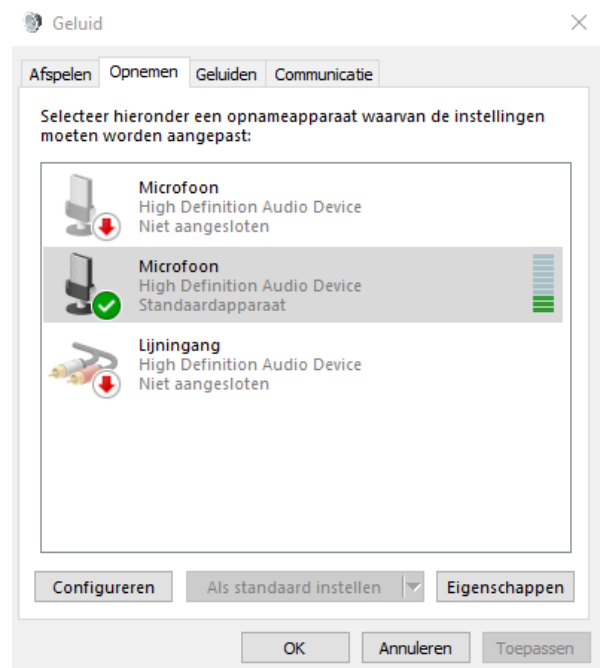
Afspelen | Opnemen | Geluiden | Communicatie

Selecteer hieronder een afspeelapparaat waarvan de instellingen moeten worden aangepast:

-  **Luidsprekers**
High Definition Audio Device
Standaardapparaat
-  **Hoofdtelefoon**
High Definition Audio Device
Standaardcommunicatieapparaat
-  **NVIDIA Output**
NVIDIA High Definition Audio
Niet aangesloten
-  **NVIDIA Output**
NVIDIA High Definition Audio
Niet aangesloten
-  **NVIDIA Output**
NVIDIA High Definition Audio
Niet aangesloten

[Configureren](#) [Als standaard instellen ▾](#) [Eigenschappen](#)




[OK](#) [Annuleren](#) [Toepassen](#)



Geluid [X]

Afspelen | Opnemen | Geluiden | Communicatie

Selecteer hieronder een opnameapparaat waarvan de instellingen moeten worden aangepast:

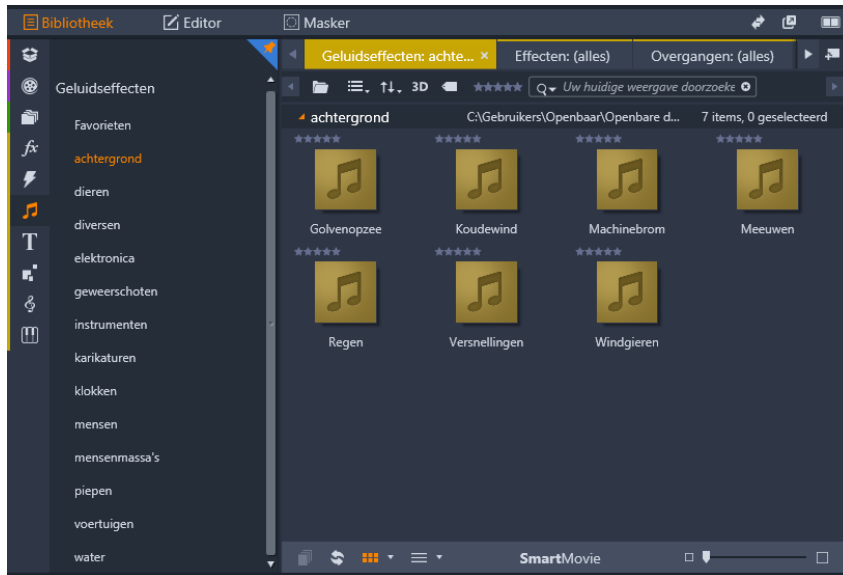
-  **Microfoon**
High Definition Audio Device
Niet aangesloten
-  **Microfoon**
High Definition Audio Device
Standaardapparaat
-  **Lijningang**
High Definition Audio Device
Niet aangesloten

[Configureren](#) [Als standaard instellen ▾](#) [Eigenschappen](#)

[OK](#) [Annuleren](#) [Toepassen](#)

Als de microfoon goed staat ingesteld is het taak om zo duidelijk mogelijk te spreken. Ondanks dat velen het geluid alleen inspreken op een kamer, is er toch bij sommigen een soort gêne die er voor zorgt dat er te zacht wordt ingesproken. Probeer dit te voorkomen. Een fout maken tijdens het inspreken is geen enkel probleem. Spreek in dat geval de zin of alinea geheel opnieuw in om toonhoogte verschillen te voorkomen. Belangrijk is dat u bij het inspreken rust neemt tussen de zinnen. Hierdoor is de audio later eenvoudiger te knippen.

Elke montage is te verlevendigen door gebruik te maken van geluidseffecten. Sommige pakketten beschikken hier al standaard over. Is dat niet het geval, dan zijn deze online te vinden of kijken of de bibliotheek cd's heeft met geluidseffecten. Een goed startpunt om gratis effecten op het web te vinden is www.stonewashed.net, maar als u op 'free sound effects' Googled zal je nog veel meer vinden.



Ook beschikt YouTube over een Audiobibliotheek waar je royaltyvrije geluidseffecten die je in je video's kunt gebruiken, de geluidseffecten uit de Audiobibliotheek van YouTube zijn auteursrechtvrij. De Audiobibliotheek is alleen beschikbaar via YouTube Studio.

De Audiobibliotheek openen

1. Log in bij YouTube via je account
2. Ga naar **Je video's** in het linkermenu
3. Selecteer **Audiobibliotheek**.



Typ de titel van een track, de naam van een artiest of een zoekwoord in de zoekbalk om een bepaalde track te vinden. Je kunt ook filters gebruiken om muziek te zoeken op titel van de track, genre, stemming, naam van de artiest, toeschrijving en duur (lengte in seconden).



Sla je favoriete tracks op door op het stericoon naast de titel te klikken. Klik op het tabblad **Met ster** om een lijst van je favoriete tracks te zien.

Er worden 2 keer per maand nieuwe releases aan de Audiobibliotheek toegevoegd.



Typ de titel van een track of een zoekwoord in de zoekbalk om een bepaald geluidseffect te vinden. Je kunt geluidseffecten ook filteren op categorie en duur (lengte in seconden).



De track blijft doorspelen terwijl je door de Audiobibliotheek brows. Met de bedieningselementen van de audiospeler kun je de track pauzeren, naar een bepaald punt springen en de vorige of volgende track afspelen.

Soms moet je muziek uit de Audiobibliotheek van YouTube toeschrijven aan de artiest (credits) om de muziek in je video te mogen gebruiken.



Als je muziek met een Creative Commons-licentie wilt browsen, gebruik je het filter **Toeschrijving vereist**.

Belangrijk bij geluidseffecten is dat ze wel precies passen bij de videobeelden, bijvoorbeeld het geluid van de ene stoomtrein is niet gelijk aan die van een andere. De geluiden moeten natuurlijk klinken om het gewenste effect bij de kijker te bewerkstelligen. Doorgaans gaat in die selectie veel tijd zitten of is het juiste geluidseffect niet te vinden. In dat geval zou je met een richtmicrofoon zelf het geluid kunnen opnemen. Eigenlijk ben je dan een amateur Foley Artiest. Foley artiesten worden door filmmakers ingehuurd om de gekste geluiden na te bootsen. Denk hier bij aan het slaan bij vechtscènes, lopen over grind, slaan met deuren of het nabootsen van watereffecten.